**Arbeitsblatt: Kopfrechnen Addition I**

**Addition (plus)**

**Plus rechnen im Kopf – Zahlenraum bis 100**

Lösen Sie die Rechenaufgaben im Kopf und schreiben Sie das Ergebnis auf!

20 + 10 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 25 + 35 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

37 + 41 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 37 + 48 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

24 + 24 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 38 + 38 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

19 + 37 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 27 + 59 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

18 + 22 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 55 + 45 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Haben Sie Mut zur Variation: Ändern Sie nun die Aufgaben ab.

Beispiel: statt 20 + 10 rechnen Sie 10 + 20 oder erhöhen jede Zahl um 10, so dass Sie 30 + 20 rechnen. Schreiben Sie die Aufgaben untereinander auf, rechnen Sie die Aufgaben und kontrollieren sich selber mit Hilfe des Taschenrechners oder geben Sie die Aufgaben Ihrem Trainer/ Ihrer Trainerin zur Kontrolle. Üben Sie, so viel sie wollen.

**Plus rechnen im Kopf – Zahlenraum bis 10000**

Lösen Sie die Rechenaufgaben im Kopf und schreiben Sie das Ergebnis auf!

2000 + 1000 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2500 + 3500 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3700 + 4100 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 3700 + 4800 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2400 + 2400 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 3800 + 3800 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1900 + 3700 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2700 + 5900 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1800 + 2200 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 5500 + 4500 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ändern Sie nun die Aufgaben ab und denken Sie sich eigene Aufgaben aus.

**Lösungen**

**Plus rechnen im Kopf – Zahlenraum bis 100**

Lösen Sie die Rechenaufgaben im Kopf und schreiben Sie das Ergebnis auf!

20 + 10 = 30 25 + 35 = 60

37 + 41 = 78 37 + 48 = 85

24 + 24 = 48 38 + 38 = 76

19 + 37 = 56 27 + 59 = 86

18 + 22 = 40 55 + 45 = 100

**Plus rechnen im Kopf – Zahlenraum bis 10000**

Lösen Sie die Rechenaufgaben im Kopf und schreiben Sie das Ergebnis auf!

2000 + 1000 = 3000 2500 + 3500 = 6000

3700 + 4100 = 7800 3700 + 4800 = 8500

2400 + 2400 = 4800 3800 + 3800 = 7600

1900 + 3700 = 5600 2700 + 5900 = 8600

1800 + 2200 = 4000 5500 + 4500 = 10.000